

Regelblatt FCE - Schnauzturnier

Unter der Verwendung von handelsüblichen Skatspielkarten werden insgesamt **3 Runden á 24 Spielen** durchgeführt.

Vor jeder Runde versammeln sich alle Spieler am Lostisch.
Es wird gelost, welcher Spieler die nächste Runde an welchem Tisch spielt.

Der Spieler, welcher auf **Platz 1** des jeweiligen Tisches Platz nimmt, ist zugleich **Listenführer** bzw. **Schreiber der Runde**. (Das Amt des Schreibers darf an einen Freiwilligen weitergegeben werden, falls die gesamte Tischrunde damit einverstanden ist)
Gespielt wird im Uhrzeigersinn, d.h. dass der Spieler links vom Schreiber der zweite Auspieler ist.

Nach dem Mischen der Karten bekommt **jeder Spieler 3 Karten**. Der **Kartengeber** gibt sich selbst **2 x 3 Karten**. Er darf sich nun die ersten 3 Karten angucken und muss sofort entscheiden, ob er mit diesen Karten spielen möchte oder nicht.

Falls er seine ersten 3 Karten behält, legt er die anderen 3 aufgedeckt nebeneinander in die Mitte des Tisches.

Falls ihm seine ersten 3 Karten nicht gefallen sollten, so legt er diese aufgedeckt nebeneinander in die Mitte des Tisches und muss mit den anderen 3 Karten spielen.

Jeder Spieler versucht nun durch geschicktes Tauschen die maximale Punktzahl zu erspielen. Es darf immer nur **1 oder 3 Karte(n)** getauscht werden. Niemals 2 oder 0! (**kein „schieben“**)



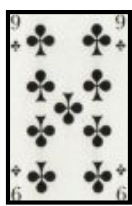
= **Schnauz (35 Pkt.)**

Das Spiel ist sofort beendet!



= **Feuer (33 Pkt.)**

Das Spiel ist sofort beendet!



= **Halbes (31 Pkt.)**

3 gleiche Karten (3x 7er, 3x 8er usw.)

Falls sich keine der obigen Kombinationen ergeben, werden alle Augenzahlen derselben Farbe zusammen gezählt

Ass = 11Pkt. | Bube, Dame, König = 10Pkt. | 7,8,9,10 zählen entsprechend ihrem Aufdruck

Falls sich **Feuer oder Schnauz in der Mitte des Tisches** befinden, ist das Spiel **sofort beendet** und es werden die Punkte gezählt, die jeder Spieler auf der Hand hat. (**Tischfeuer / Tischschnauz**)

Möchte ein Spieler nicht mehr tauschen, so kann er, sobald er wieder an der Reihe ist, die Runde beenden bzw. „zu machen“. Danach darf jeder übrige Spieler noch einmal seine Karten tauschen oder ebenfalls zu machen.

Die erspielten Punkte werden auf dem Tischblatt eingetragen und nach den gespielten 24 Runden zusammengezählt.